

BANG!

プレイ人数:4~7人 推奨年齢:10歳以上 プレイ時間:20~40分

「BANG!」はマカロニウエスタンスタイルのシューティングゲームです。無法者たちが保安官と撃ち合い、保安官助手が保安官を助け、自分の目的を追求する裏切り者達がいる…そんな世界です。

「BANG!」では、各プレイヤーはこれらの役割のうちの1つを受け持ち、そしてウエスタンの有名人をもじったキャラクターを使用します。

[内容物]

103…カード(カードには3種類あり、カードの裏側で分類できます)

7…役割カード(保安官1枚、保安官助手2枚、無法者3人、裏切り者1人)

16…キャラクターカード(裏面に弾丸が描かれています)

80…プレイカード

7…初心者用のサマリーカード

1…ルールブック

[ゲームの目的]

各プレイヤーの目的は異なります。

保安官(Sceriffo): 全ての無法者と裏切り者を排除しなくてはなりません。法と秩序を維持するために。

保安官助手(Vice): 保安官を手伝い、保安官と同じ目的を果たすために力を尽くしてください。

無法者(Fuorilegge): 保安官を殺すことです。しかし、報酬を手にするためなら、同業者を殺すことも躊躇しません!

裏切り者(Rinnegato): 新たな保安官になることです。最後までリタイヤせずにプレイに残ることが、このプレイヤーの目的です。

[準備]

プレイヤーの人数によって、以下の通りに役割カードを用意します。

プレイヤーが4人: 保安官1枚、裏切り者1枚、無法者2枚

プレイヤーが5人: 保安官1枚、裏切り者1枚、無法者2枚、保安官助手1枚

プレイヤーが6人: 保安官1枚、裏切り者1枚、無法者3枚、保安官助手1枚

プレイヤーが7人: 保安官1枚、裏切り者1枚、無法者3枚、保安官助手2枚

用意した役割カードを裏向きの山札にして良くシャッフルし、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。各プレイヤーは配られた役割カードを自分だけで確認して、自分の前に裏向きに置きます。

16枚のキャラクターカードも裏向きの山札にしてよくシャッフルし、各プレイヤーに表向きに1枚ずつ配ります。各プレイヤーは自分のキャラクターの名前をと能力を宣言します。そのあと、各プレイヤーは残っているキャラクターカードを裏向きのまま1枚ずつ受け取り、自分のキャラクターカードの下に重ねておきます。キャラクターのライフポイント分の弾丸が見えるように、自分のキャラクターカードをずらしておきます。ダメージを1点受けるたびに、弾丸を1つ隠していきます。

残った役割カードとキャラクターカードは、箱の中に片付けておきます。80枚のプレイカードを裏向きの山札にして良く混ぜ、各プレイヤーに、そのプレイヤーのキャラクターカードに書かれている弾丸と同じ枚数ずつ配ります。残ったプレイカードの山札は、裏向きのままテーブルの中央に配置します。山札の隣には捨て札となったカードを配置する捨て山が置かれます。

注意事項: あなたがこのゲームを始めてプレイする場合には、13枚の特殊カード(本のシンボルが書かれています)を全て取り除き、簡単なバージョンで遊ぶことができます。

キャラクター

それぞれのキャラクターは、それぞれ特殊能力を持っています。キャラクターのイラストの近くに書かれている弾丸の数は、そのキャラクターのライフポイントを表しています。また、残りのライフポイントの数は、そのプレイヤーが手番の終了時にもっていることができる、手札の上限枚数も表しています。

<例>

Jesse Jones のライフポイントは4点です…つまり、4回ダメージを受けるとゲームから取り除かれます。また、このカードを持っているプレイヤーは、自分の手番の終了時に、4枚までカードを持っていることができます。

右図では、彼は1ダメージを受けています…あと3回ダメージを受けると、彼は死んでしまいます！ また、このプレイヤーは自分の手番の終了時に、3枚までのカードしか持っていることができません。

注意事項: 既に書かれた通り、各プレイヤーは1人のキャラクターを受け持ちます。2枚のキャラクターカード(公開したものと、裏向きに配置しているもの)は、ルール上一緒のカードとしてみなされます。



[遊び方]

手番は時計回りに行われます。保安官が最初に手番を行います。各プレイヤーは、自分の手番の間に、以下の3つのフェイズを行います。

1. 2枚のカードを引く
2. 好きな枚数のカードをプレイする
3. 手札の上限を超えたカードを捨て札にする

1. 2枚のカードを引く

手番プレイヤーは最初に、山札の上から2枚のカードを引いて、手札に加えます。山札のカードがなくなったら、直ちに捨て山のカードを裏向きの山札にしてシャッフルし、新しい山札を作ってください。

2. 好きな枚数のカードをプレイする

手番プレイヤーは、自らの目的や利益のために、他のプレイヤーのキャラクターを亡き者にするためにカードをプレイすることができます。このフェイズにカードのプレイが強制されるわけではなく、プレイしたくなければプレイをする必要はありません。好きな枚数のカードをプレイできますが、2つだけ制限があります。

- 一度の手番の間に、Bang!カードは1枚だけしか使用できません。
- 各プレイヤーは、既に自分の前に配置しているカードと同じカードを配置することはできません。

カードをプレイする場合、そのカードに描かれているシンボルに従います。シンボルの説明については後述されます。カードは、Birra(ビール)と Mancato!(ミス)を除いて、自分の手番にしか使用できません。

通常、カードの効果は直ちに解決され、そして捨て札になります。しかし、枠が青く武器の絵が描かれているカードはしばらく効果を持ち続け、使用したプレイヤーの前に配置されます。これらのカードは、Maestrina(女教師)、Prigione(牢屋)、Dynamite(ダイナマイト)などのカードが使用されるまで効果を持ちます。

3. 手札の上限を超えたカードを捨て札にする

第2フェイズが終了したら(そのプレイヤーがこれ以上カードをプレイしない、もしくはプレイできない時)、そのプレイヤーは自分の手札の上限を超えるカードを全て捨て札にします。手札の上限は、自分のキャラクターの残りのライフポイントの数と同じです。このあと、手番は左隣のプレイヤーに移り

ます。

プレイヤーのリタイヤ

自分のキャラクターのライフポイントが全てなくなった時、直ちに Birra カードをプレイしない限り、そのプレイヤーのゲームが終了してリタイヤします(そのキャラクターは殺されました)。

リタイヤするとき、そのプレイヤーは役割カードを公開し、そして手札と自分の前に配置しているカードの全てを捨て札にします。

[ペナルティと報酬]

- 保安官が保安官助手をリタイヤさせてしまった場合、保安官は手札と自分の前に配置しているカードの全てを捨て札にしなくてはなりません。
- 無法者をリタイヤさせたプレイヤーは(リタイヤさせたプレイヤーが無法者だったとしても!)、山札から3枚のカードを報酬として引かなくてはなりません。

[ゲームの終了]

以下の条件のうちどちらか1つが満たされたら、ゲームが終了します。

- a) 保安官がリタイヤしたとき。リタイヤしていないプレイヤーが裏切り者だけであれば、彼の勝ちです。それ以外であれば、無法者全員の勝ちです。
- b) 無法者と裏切り者の全てがリタイヤしたとき。保安官と保安官助手がゲームに勝利します。

注意事項: 無法者が全員リタイヤしても、まだ裏切り者がリタイヤせずに残っているなら、まだゲームは続きます。裏切り者は単独で保安官と保安官助手の相手をしなくてはなりません。

新しいゲーム

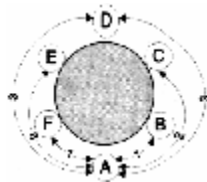
あなたが複数回のゲームを行う場合、次のゲームでも同じキャラクターを使用してもかまいません。リタイヤしたプレイヤーは、ランダムにキャラクターカードを引きます。

また、保安官を確実に他のプレイヤーに行かせたい場合、次のゲームの前に、他のプレイヤーにこの役割カードを渡すことにしてもかまいません。渡されなかったプレイヤーはランダムに役割カードを引きます。

あなたがゲームのルールを熟知したなら、カードの詳細を確認してください。

[カード]

プレイヤーの距離: 2人のプレイヤーの距離は、時計回りに、もしくは反時計回りにみて、最も小さな数字になります(図を見てください)。この距離はとても重要です。通常、プレイヤーが使用するカードは1距離内の対象のプレイヤー、もしくは対象のカードにしか届かないのです。リタイヤしたプレイヤーは距離には考慮に入れられず、他のプレイヤーが近くなることとなります(3人から2人になった時にはもう誰も近くなりません)。



以下の2枚のカードは、プレイヤーの間の距離を変更します。

Cavallo (馬): このカードを自分の前に配置しているプレイヤーは、他のプレイヤーから距離が1つ遠いものとして扱われます。しかし、配置しているプレイヤーは、他のプレイヤーを通常の距離にいるものとして扱われます。前述の例でプレイヤーAが Cavallo を配置している場合、プレイヤーBとFがプレイヤーAを対象とする時には2距離、プレイヤーCとEがプレイヤーAを対象とする時には3距離、プレイヤーDがプレイヤーAを対象とする時には4距離になります。プレイヤーAが他のプレイヤーを対象とする時には、通常の距離です。

Appaloosa (アパルーサ): このカードを自分の前に配置しているプレイヤーは、他のプレイヤーを対

象とするとき、距離が1つ近いものとして扱います。距離は最低でも1距離です。前述の例でプレイヤーAが Appaloosa を配置している場合、プレイヤーAがプレイヤーB、C、E、Fを対象とする時には1距離、プレイヤーDを対象とする時には2距離になります。他のプレイヤーがプレイヤーAを対象とする時には、通常の距離です。

武器

ゲームの開始時、各プレイヤーは1距離のプレイヤー…つまり両隣に座っているプレイヤーだけ撃つことができます。

1距離よりも遠い対象を撃つためには、武器カードを自分の前に配置しなくてはなりません。これらのカードは枠が青く、白黒のイラストがあり、そしてその下には攻撃が届く最大距離が描かれています。場に配置されている武器は、そのカードが何らかの方法で(Panico!(パニック)などで)捨て札になるまで、コルト45を代わりにもっているものとして扱います。各プレイヤーが一度に配置できる武器は1つだけで、既に武器を配置しているときに新たな武器を配置したら、前に配置していた武器を捨て札にします。あなたがまだ武器カードを配置していないときでも、コルト45を持っていることを忘れないでください。

BANG!と Mancato!(ミス)

BANG!カードは、プレイヤーのライフポイントを減らす、一般的な方法です。プレイヤーが BANG!カードをプレイする時にその対象を決め、ライフポイントを1点減少させます。その対象は自分の攻撃が届く距離内にいるプレイヤーでなくてはなりません。

<例1>

前述の例で、プレイヤーAはプレイヤーCに対して BANG!カードをプレイすることにしました。プレイヤーAは特に距離を変えるカードを配置していない場合、プレイヤーCは2距離になるため、武器カードをプレイしてはいけません。プレイヤーAが Appaloosa を配置していれば、プレイヤーCは1距離にいるため、武器カード無しでもかまいません。ただし、プレイヤーAが Appaloosa を配置しており、プレイヤーCも Cavallo を配置していたら、やはり距離が2距離になるため武器カードが必要になります。

<例2>

前述の例で、プレイヤーDが Cavallo をプレイしているとき、プレイヤーAが BANG!カードをプレイヤーDに対して使用する場合、4距離が必要になります。

BANG!カードの対象になったプレイヤーは、それを無効にするために、直ちに Mancato!カードをプレイすることができます。Mancato!カードをプレイしなかった場合、対象になったプレイヤーは直ちにライフポイントを1点減らします。ライフポイントがなくなった場合、直ちに Birra カードをプレイしない限り、そのプレイヤーはリタイヤします。

注意事項: プレイヤーは、自分を対象にした射撃のみを無効にすることができます。また、無効にされた BANG!カードも捨て札になります。

Birra(ビール)

このカードを使用すると、ライフポイントを1点回復することができます。最初にもっているよりも多くのライフポイントをもつことはできません。他のプレイヤーに対して Birra カードを使用することはできません。Birra カードは以下の2つの方法で使用できます。

- 通常通り、自分の手番の間に使用できます。
- また、自分がそのダメージを受けたらライフポイントがなくなってしまう時にも使用できます。

注意事項: リタイヤしていないプレイヤーが残り2人になってしまったら、Birra カードは何の効果もなくなります。

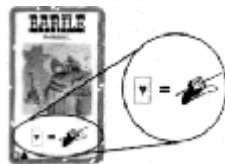
<例>

プレイヤーAはライフポイントが2点残っていますが、Dynamite によって3点のダメージを受けてし

まいます。このままではライフポイントがなくなってしまうので、彼は2枚の Birra カードをプレイし、何とか1点のライフポイントを残しました。しかし、彼が Birra カードを1枚しか持っていない場合、ライフポイントはやはり0になってしまいます！

Draw!

いくつかのカードは、それらの効果を表す記号の近くに、トランプのスイートや数値が描かれています。このようなカードをプレイするプレイヤーは、山札の一番上のカードを公開し（そのカードは捨て札になります）、そのカードの下側の隅にあるスイートと数値を確認します。必要なスイートと数値が描かれていれば、そのカードの効果は実行できます。スイートが違ったり、数値が低かったりした場合、不運にも何も起こりません。特定のカードの間隔が指定されている場合、その間隔のカードを公開したら、効果が発揮されます。数字は低い順から順に2、3、4、5、6、7、8、9、10、J、Q、K、Aです。



<例>

プレイヤーAは、プレイヤーCを対象にしました！ プレイヤーCは Mancato!(ミス)の効果を持つ Barile(樽)カードを持っています。Barile はハートのカードを公開することができれば、射撃の効果を無効化できます。プレイヤーCは山札の一番上のカードを公開し、捨て山に置きました。そのカードはハートの4でした。このカードの効果は発揮され、プレイヤーCは射撃を無効化することができました。公開されたカードのスイートが違っていたら、このカードの効果はありませんでしたが、その場合はさらに Mancato!の効果を持つカードをプレイできます(持っていれば)。

[カードのシンボル]

各カードには、カードの効果を指定する1つ以上のシンボルが描かれています。

	ミス！（「BANG!と Mancato!」の項を参照）
	BANG!（「BANG!と Mancato!」の項を参照）
	ライフポイントが1点回復。特別に描かれていない限り、このカードをプレイしたプレイヤー本人にしか効果はありません。
	カードを1枚引きます。「いずれかのプレイヤー」のシンボル（後述）と一緒に描かれている場合は、好きなプレイヤーを一人選択してそのプレイヤーの手札か場札から1枚のカードを引きます。他にシンボルがない場合、山札からカードを1枚引きます。
	カードを1枚捨て札にします。シンボルによって指定されたプレイヤーの手札のカードを1枚ランダムに捨てさせるか、もしくはシンボルによって指定されたプレイヤーが配置しているカードを1枚あなたが選んで捨てさせます。
	このカードは距離に関係なく、あなたが選んだプレイヤー1人に効果を与えます。
	このカードは距離に関係なく、カードをプレイしたプレイヤー以外のプレイヤー全員に効果を与えることを指定します。
	このカードは、あなたの攻撃が届く距離内にいるプレイヤーの中から、あなたが選んだ1人のプレイヤーに効果を与えます。
	このカードは、あなたからみて1距離にいるプレイヤーの中から1人を選んで、効果を与えます。Cavallo や Appaloosa はこの距離に影響を与えますが、武器カードはこのカードに影響を与えません。
	このカードを配置したプレイヤーは、他のプレイヤーの距離が1近いものとして扱います（Appaloosa を参照）。



このカードを配置したプレイヤーは、他のプレイヤーから対象にされるとときに、距離を1遠いものとして扱われます (Cavalloを参照)。

<例>

Panico!(パニック): 「1距離にいるプレイヤー」から「カードを1枚引く」

Saloon(酒場): 「他のプレイヤー全員」が「ライフポイントを1点回復」し、「このカードをプレイしたプレイヤー(テキストに書かれています)」は「ライフポイントが1点回復」します。



特殊カード

Dynamite(ダイナマイト): このカードをプレイするプレイヤーは、このカードを自分の前に配置します。

Dynamite カードが配置されているプレイヤーは、手番の開始時(カードを2枚引く前)に、「Draw!」を行います。スペードの2~9のカードを公開したら、ダイナマイトが爆発し、3点のライフを失います。他のカードを公開したら、右隣のプレイヤーに Dynamite カードを渡して、そのプレイヤーの前に配置します。Maestrina(女教師)や Panico!(パニック)の効果で捨て札にされるか、爆発するまで、このカードは移動し続けます。Dynamiteと Prigione(牢屋)が共に配置されている場合、最初に Dynamite の判定を行います。Dynamite によってリタイヤした場合、このプレイヤーは誰か特定のプレイヤーによってリタイヤされたとはみなされません。

Duello(決闘): 対戦相手1人を選んで決闘を行います。選ばれたプレイヤーは、BANG!カードを1枚捨て札にします。選ばれたプレイヤーが BANG!カードを捨て札にしたら、このカードをプレイしたプレイヤーが BANG!カードを1枚捨て札にします。このようにかわるがわる BANG!カードを捨て札にしていき、先に BANG!カードを捨て札にできなかったプレイヤーがライフポイントを1点失い、決闘が終わります。**注意事項:** 決闘の間に Missed!をプレイすることはできず、また Duello カードは BANG!カードとはみなされません。

Emporio(雑貨店): プレイされたら、まだリタイヤしていないプレイヤーの人数と同じ枚数のカードを、山札の上から公開します。このカードをプレイしたプレイヤーから始めて時計回りに、公開されたカードの中から1枚を選んで、手札に加えていきます。

Indiani!(インディアン): このカードをプレイしたプレイヤーを除く全てのプレイヤーは、BANG!カードを1枚捨て札にするか、もしくはライフポイントを1点失います。この場合、Mancato!も Barile(樽)も使用できません。

Prigione(牢屋): このカードは、あなたが選んだプレイヤーの前に配置して、そのプレイヤーは拘留されます。拘留されたプレイヤーは、手番の開始時に「Draw!」を行います。公開したカードがハートかダイヤだった場合、Prigione カードを捨て札にして、通常通りに手番を行います。拘留されたままだった場合、フェイズ1と2を飛ばします(フェイズ3は行います)。拘留されているプレイヤーも BANG!カードの対象となり、Missed!カードや Birra カードをプレイすることができます。保安官のプレイヤーには、Prigione カードをプレイすることができません。

Volcanic: このカードを配置しているプレイヤーは、一度の手番の間に、何枚でも BANG!カードをプレイできます。BANG!カードの対象は同じ対象を選んで、異なる対象を選んででもかまいません。プレイするたびに、好きな対象を選んでください。

[キャラクター]

名前	LP	特殊能力
Bart Cassidy	4	ライフポイントを1点失うたびに、山札からカードを1枚引きます。
Black Jack	4	自分の手番のフェイズ1にカードを引くとき、2枚目のカードを公開します。このカードのスーツがハートかダイヤだったら、もう一枚のカードを引きます(公開せずに)。

Calamity Janet	4	BANG!カードを Mancato!カードとして、また Mancato!カードを BANG!カードとして使用できます。Mancato!カードを BANG!カードとして使用した場合も、その手番中に他の BANG!カードをプレイすることはできません (Volcanic を持っていれば使用できます)。
El Gringo	4	他のプレイヤーによってライフポイントを失う場合、そのプレイヤーの手札からランダムに、1枚のカードを引きます。そのプレイヤーの手札がない場合には、引くことはできません。Dynamite カードではこの能力は発揮できません。
Jesse Jones	4	自分の手番のフェイズ1にカードを引くとき、1枚目のカードを他のプレイヤーの手札から引くことができます。2枚目のカードは、必ず山札から引きます。
Jourdonnais	4	このプレイヤーは Barile カードを1枚持っているものとしてあつかわれます。実際の Barile カードをプレイしたら、この架空の Barile の効果を追加して、他に Mancato!カードがなくても BANG!カードを2回キャンセルを試みるすることができます。
Kit Carlson	3	自分の手番のフェイズ1に、まず山札の上から3枚のカードの内容を見てその中から2枚を選んで手札に加え、残りの1枚を山札の上に、裏向きに戻します。
Lucky Duke	4	「Draw!」の効果でカードを公開するたびに、山札の上から2枚のカードを公開して、好きな側の効果を適用することができます。公開されたカードは2枚とも捨て札になります。
Paul Regret	3	Cavallo カードを常に配置しているものとして扱います。さらに Cavallo カードを実際に配置したら、その効果は追加されます。
Pedro Ramirez	4	自分の手番のフェイズ1にカードを引くとき、山札からカードを引く代わりに、捨て山の一番上からカードを引くことができます (2枚とも捨て山から引いてもかまいません)。
Rose Doolan	4	Appaloosa カードを常に配置しているものとして扱います。さらに Appaloosa カードを実際に配置したら、その効果は追加されます。
Sid Ketchum	4	いつでも、手札からカードを3枚捨て札にすれば、ライフポイントを1点回復することができます。
Slab the Killer	4	彼の BANG!カードを無効にしようとするプレイヤーは、2枚の Mancato!カードをプレイしなくてはなりません。Barile カードの効果が適用できれば、Mancato!1枚分として扱います。
Suzy Lafayette	4	手札がなくなったら、直ちに山札から1枚のカードを引きます。
Vulture Sam	4	リタイヤしたプレイヤーの手札を、全て受け取ることができます (手札のカードも、配置していたカードも全て)。
Willy The Kid	4	自分の手番の間に、BANG!カードを何枚でもプレイできます。

Japanese translation by: **Shigeru Akiduki** and **Youiti Hamada** - thanks to **Playspace Hiroshima** for providing it.



© 2002 daVinci Editrice S.r.l.

Via T. Tittoni, 3

I-06131 - Perugia - Italy

All rights reserved.

For questions, comments, suggestions, translations in other languages or new characters:

www.davincigames.com

info@davincigames.com