

**SNIPER / Francotirador**

Durante tu turno, debes descartarte de 2 cartas BANG! juntas y elegir un jugador objetivo: esto cuenta como un BANG! pero sólo podrá ser cancelado por 2 cartas Missed!.

**VENDETTA / Vendetta**

Al final de tu turno, "¡robas!": con un Corazón, puede jugar otro turno (pero no podrá "¡robar!" de nuevo).

**HARD LIQUOR / Licor Fuerte**

Puedes saltarte la fase 1 y recuperar 1 punto de vida.

**PEYOTE / Peyote<sup>1</sup>**

En vez de realizar la acción de robar de la fase 1, debes adivinar si el color del palo de la carta superior del mazo es rojo o negro. La robas y la muestras: si tu suposición es correcta, te la guardas. Repítelo hasta que tu suposición sea incorrecta, después continua con la fase 2.

**RANCH / Rancho**

Al final de la fase 2 de tu turno, puedes descartarte cualquier cantidad de cartas de tu mano y robar la misma cantidad de cartas del mazo de robo (¡una sólo vez!).

**ABANDONED MINE / Mina Abandonada**

En la fase 1 de tu turno, si es posible puedes robar de la pila de descartes. Si lo haces, entonces por lo que resta de turno debes las cartas descartadas se sitúan boca abajo en la pila de robo.

**BLOOD BROTHERS / Hermanos de Sangre**

Al comienzo de tu turno, puedes perder una vida (¡no si se trata de tu última vida!) para dárselo a otro jugador de tu elección.

**AMBUSH / Emboscada**

La distancia entre dos jugadores es 1. Esto se modifica, como es habitual, con las cartas de juego.

**RUSSIAN ROULETTE / Ruleta Rusa**

Cuando la Ruleta Rusa entra en juego, comenzando por el Sheriff cada jugador se descarta de una carta Missed!. Hasta que un jugador no pueda hacerlo: dicho jugador pierde 2 vidas y la Ruleta se para.

**LAW OF THE WEST / La Ley del Oeste**

Durante la fase 1 de tu turno, debes mostrar la segunda carta robada. Si es posible, dicha carta debe ser jugada en este turno.

**LASSO / Lazo**

Las cartas en juego que están frente a los jugadores no tendrán efecto durante toda la ronda.

**DEAD MAN / Hombre Muerto**

En tu turno, si fuiste el primer jugador en ser eliminado, regresas al juego con 2 vidas y 2 cartas, hasta que seas de nuevo eliminado.

**THE JUDGE / El Juicio**

Durante toda la ronda, no podrás jugar cartas frente a ti o frente a otro jugador.

**RICOCHET / Rebote**

Puedes descartarte de una carta BANG! contra una carta frente a un jugador, cada carta es descartada si el dueño de la carta no puede jugar una carta Missed!. Puedes hacer esto tantas veces como cartas de BANG! tengas.

**A FISTFULL OF CARDS / Por un puñado de cartas** (parafraseando a la película "*Por un puñado de dólares*")

Al principio de tu turno, eres el objetivo de tantos BANG! como cartas tengas en la mano.

**Traducido por Jose María Flores.**

---

<sup>1</sup> *Lophophora wiliamsii* - planta alcaloide, "la planta que hace que los ojos se maravillen", según la describió un autor francés. Es una cactácea de origen americano que crece en las regiones desérticas de Norteamérica.