

# ELDORADO

## Neoficiální rozšíření ke hře BANG!

### Pravidla hry

verze 2.0

Šerif zamíchá karty ELDORADO (možno je i promíchat s jiným rozšířením HN, AFC...) a položí je lícem (obrázkem) nahoru, tak, že je vidět pouze vrchní karta.

Karty všech ostatních rozšíření platí jedno kolo.

**Pokud je navrchu karta ELDORADO její platnost je dvě kola od jejího otočení nebo je možné ji zrušit Esem.** (Je možné hrát bez problémů i variantu s platností jedno kolo pokud hrajete všechny rozšíření dohromady).

**Hráč, který chce dříve než za dvě kola zrušit platnost karty ELDORADO musí vyhodit ještě před 1. fází svého tahu jakékoli Eso, vrchní kartu ELDORADO vloží zpět dospodu balíčku a ve svém tahu se již řídí novou kartou.**

**To znamená, že: Novou kartu nemusí vždy otáčet Šerif.**

**Každá karta Eldorado se otáčí vždy před 1. fází tahu hráče.**

**Desperados** - Bandité (pokud se odváží odhalit svojí identitu nebo je již známa) si mohou vyměnit mezi sebou ve 2. fázi tahu libovolnou jednu kartu z ruky. Mohou též použít kartu *Vedle* místo karty *Pivo*.

**Jeff Badman** - Kterýkoli z hráčů, kromě Šerifa, může na začátku svého tahu odhodit 2 karty z ruky a získat za ně život. Teprve potom pokračuje 1. fází tj. dobírá karty z lízacího balíčku.

**Doživotí** – Otočí-li kdokoli tuto kartu, může jí Šerif ve svém tahu vzít a použít na jakéhokoli hráče jako kartu vězení. Hráč, který je takto poslán do vězení se dostane ven, až on sám nebo někdo jiný (kdo ho chce osvobodit) vyhodí ještě před 1. fází svého tahu jakékoli Eso. Ostatní je stejné jako u karty Vězení. Odebere-li Šerif takto tuto kartu z balíčku platí samozřejmě ihned další karta z balíčku pod ní.

**Duch mrtvého Šerifa** – Mrtvé postavy se vrací do hry (nemají své předchozí role, ale svojí hrou pomáhají Šerifovi) po dobu platnosti této karty. Líznou si jednu kartu a mají právo jakékoli vyložené karty před ostatními hráči přemístit jinému hráči (v rámci pravidel – např. hráč nesmí mít vyložené dvě zbraně, atd.). Žádnou z nich si nesmí ponechat ani odhodit. Líznutou kartu použijí obvyklým způsobem ovšem nikdy přímo proti šerifovi. Na konci tahu nesmí mít žádnou kartu v ruce. Nemají životy, nelze je zabít.

**Ďáblova smlouva** - První hráč, který v době platnosti této karty ztratí poslední život není mrtev. Pokračuje ve hře dále jako **bandita** se dvěma životy (bez ohledu na to jakou roli měl před smrtí a nadále již nemůže získat více než dva životy). Tuto kartu odebere z balíčku a ponechá si jí vyloženou před sebou. Hraje dál obvyklým způsobem a smí používat všechny karty s výjimkou karet navracející životy (*Pivo*,

Saloon Tequila, Whisky, Čutora,...). Odebere-li hráč tuto kartu z balíčku platí samozřejmě ihned pro další kola následující karta z balíčku pod ní. (Karta *Ďáblova smlouva* se zpět do balíčku nevrací).

**Eldorado** - Každý hráč si v 1. fázi svého tahu lízne první kartu z ruky hráče po levé ruce. Druhou dobere normálně z lízacího balíčku. Pak jednu svojí kartu dle svého výběru předá hráči po pravé ruce a pokračuje fází 2.

**Hrobník** – První hráč, který ztratí poslední život při této otočené kartě není mrtev, ale stává se hrobníkem. Tuto kartu si vyloží před sebe jako kartu postavy.. Úkolem hrobníka je škodit ostatním hráčům (i pomocníkům) za účelem jejich smrti a zůstat ve hře jako poslední se šerifem, bez pomocníků.

#### Speciální vlastnosti postavy:

Hubenou postavu hrobníka je obtížné zasáhnout neboť má permanentní Barel na pikovou barvu. Pokud na něj někdo vystřelí, výstřel ho mine, jestliže je první líznutá karta piková.

*Hrobník* si může v 1. fázi svého tahu líznout první kartu z ruky libovolného hráče. Jakékoli karty s efektem BANG nesmí používat ke střelbě (BANG, Kulomet, Úder, Springfield., Nůž, Derringer, Howitzer, Pepperbox,...všechny karty co mají hvězdičku efektu BANG nepoužívá na střelbu, ale může je použít jako katru VEDLE).

Nelze ho vyzvat na Duel a ani on nesmí hrát Duel.

Pokud je některý z hráčů zasažen jiným hráčem, vezme *Hrobník*, mimo svůj tah, od zasaženého jednu kartu (z ruky nebo vyloženou), kterou si ponechá. Nemá-li zasažený hráč žádnou kartu ztrácí další život.

Jinak se vše řídí podle obvyklých pravidel (tzn. Všechny ostatní karty používá jako jiní hráči, lze na něj hrát Vězení, Dynamit, Bang,...atd.)

(Karta *Hrobník* se zpět do balíčku nevrací).

**Kavalerie** - Pomocníci šerifa (pouze když odhalí svojí identitu), mohou hrát 2x kartu BANG! v jednom kole na libovolnou vzdálenost po dobu platnosti této karty.

**Sweet Lou** – Jakoukoli srdcovou kartu lze hrát jako kartu Pivo pokud máš pouze dva a méně životů.

**Náčelník Siuxů** – Kdo zahraje kartu *Indiáni* vezme si od každého hráče (pokud má) z ruky po jedné kartě. Jednu si vybere a ostatní pošle dalšímu hráči ve směru hry (*dále jako hokynářství*). Pouze poslední hráč (hráči) na které již nezbyvají karty, musí zahrát kartu BANG!(tj. zastřelí svého indiána).

**Odvážná výzva** - Hráč na kterého je zahraná karta BANG! se musí bránit otočením karty z balíčku (nesmí použít kartu VEDLE ani jinou kartu). Je-li její hodnota nižší, ztrácí život. Je-li její hodnota vyšší nebo stejná, má stejný efekt jako karta VEDLE. Je-li její hodnota vyšší nebo stejná i stejné barvy, má na hráče který vystřelil účinek jako karta BANG! a ten se musí bránit stejným způsobem.

**Přepadení** - Hráč ukáže první líznutou kartu. Je-li piková, musí odhodit všechny své vyložené karty a pokračuje další hráč. V opačném případě hraje normálně dál.

**Stopař** – Všichni hráči kteří nemají vyloženou žádnou modrou nebo zelenou kartu zbraně vidí (po dobu platnosti této karty) na vzdálenost o +2 větší. (*Nevztahuje se na karty Dynamit a Vězení*).

*Pozn:*

*Takže všichni jsou blíž.*

**Valoun zlata** – Všichni hráči dobírají v 1. fázi tahu o jednu kartu víc a mohou mít v ruce libovolný počet karet po dobu platnosti této karty.

**Vlhká munice** – Všichni hráči vidí pouze na vzdálenost 1, ať mají vyložené jakékoli karty. Na zasažení protivníka je třeba dvě karty BANG!

*Vlhká munice* má takto vliv na karty limitující vzdálenost, tj zbraně s účinkem na jednoho hráče s dostřelem větším než 1 (modré zbraně + zelené, Howitzer, Buffalobijka,...)

**Sestra Mary** - Šerif a všechny ženské postavy ve hře si mohou pokaždé ve 2. fázi svého tahu přidat život.

**Zběsilá jízda** – hra postupuje dále na přeskáčku ob jednoho hráče.

*První hráč* (ten pro kterého platí tato karta Eldorado) hraje obvyklým způsobem *druhý hráč* pouze lízne kartu, kterou ihned odhodí. Může-li touto kartou (nesmí použít karty z ruky) zrušit kartu ELDORADO (tj. lízne eso), pokračuje ve hře, pokud ne, pokračuje další hráč stejně jako *první* a tak stále dál... Nehraje se, zbývají-li pouze dva poslední hráči. Hráči, kteří byli tzv. přeskočeni se mohou obvyklým způsobem bránit kartám BANG! i využívat vyložených karet.

*Pozn:*

*Je to vlastně jako by měl každý druhý vězení*

**Zbloudilá kulka** – Hráč, při svém tahu vždy všem ukáže první líznutou kartu. Je-li piková, pak její hodnota určí, který hráč ve směru hry ztrácí jeden život (nemůže použít kartu VEDLE ani jinou kartu). Počítá se vždy až od hráče, který kartu s touto hodnotou líznul. (hodnoty J, Q, K, A se počítají za 10). Vrah je anonymní, nikdo po smrti zasaženého hráče nebere žádné karty.

*Pozn:*

*Ententýky dva špalíky čert vyletěl z elektriky. Ať je to ten nebo ten ....BANG!*

**Zloděj koní** – Všichni hráči, kteří mají vyložené karty Mustang, Appaloosa, Silver, Skryš, nemohou tyto karty jakkoli používat, ani s nimi manipulovat (po dobu platnosti této karty). Hráč, který první zruší tuto kartu ELDORADO výše popsané karty odebere ostatním, jednu z nich si vybere a ostatní odhodí.