

BANG! - Sistema de Recompensas

Cada jogador recebe uma recompensa no final do jogo, de acordo com a tabela abaixo:

Se o Xerife (Sheriff) vencer:

- \$ 1.500 x número de Bandidos (Outlaws) para o Xerife;
- \$ 1.000 x número de Bandidos para cada Assistente do Xerife (Deputy) ainda vivo;
- \$ 700 x número de Bandidos para cada Assistente do Xerife morto;
- \$ 400 x número de jogadores para o Renegado (Renegade) se ele chegou ao duelo final com o Xerife e morreu.

Se os Bandidos vencerem:

- \$ 1.000 x número de Bandidos para cada Bandido ainda vivo;
- \$ 800 x número de Bandidos para cada Bandido morto;
- \$ 300 x número de jogadores para o Renegado se ele ainda estiver vivo;
- \$ 5.000 para o Assistente do Xerife se ele matou o Xerife .

Se o Renegado vencer:

- \$ 100 x número de jogadores para o Xerife;
- \$ 1.500 x número de jogadores para o Renegado.

Para um resultado equilibrado, jogue tantos jogos quanto for o número de jogadores (isto é, se forem 7 jogadores, jogue 7 vezes), e dê a cada jogador o papel de Xerife o mesmo número de vezes.

Este novo sistema de recompensas tem duas vantagens quando comparado com o antigo sistema.

Primeiro, você pode usá-lo para comparar resultados obtidos em jogos com números diferentes de jogadores, o que é útil se você estiver promovendo um torneio.

Segundo, o Renegado tem agora muito mais poder e flexibilidade nas suas escolhas. Por uma recompensa relativamente pequena mas muito mais fácil de ser obtida ele pode aliar-se aos Bandidos conforme indicado pelo antigo sistema de recompensas, ou pode aliar-se à Lei para chegar ao duelo final -- a propósito, isso significa que ele deve também matar todos os Assistentes do Xerife : é uma escolha difícil.

Com as regras da Segunda Edição, você deve alterar um pouco seus hábitos no jogo para vencer torneios (bem como jogos), especialmente quando estiver no papel de Bandido.

* * *